

Резюме

Петров Антон Денисович

Дата рождения: 25.09.2000

Город: Москва

Телефон: +7(903)-570-22-80

E-mail: a@netproj.ru

Личный сайт: <https://netproj.ru>

Образование неоконченное высшее (очное, магистр):

Московский Политехнический Университет

Специальность: Информационная безопасность

Курс: 1

Опыт работы:

2019-2022 Mind&Machine Backend Python/Django разработчик. Разработка Work Force Management платформы, системы учета рабочего времени, системы прогнозирования необходимого числа сотрудников и системы прогнозирования очередей. Помощь в frontend разработке на VueJS.

2022-н.в. BI.ZONE Разработчик направления анализа защищенности. Разработка инструментов для автоматического тестирования на проникновение. Помощь в frontend разработке на React.

Участие в проектах:

2019 Международный открытый проект jiskefet. Разработка API для создания отчетов технических смен по шаблону. Разработал серверную часть на NodeJS с использованием библиотек: NestJS, html-pdf, ejs. Настроил выгрузку данных из базы данных при помощи TypeORM.

Участие в хакатонах:

2019 Участник хакатона от ВТБ /more.tech

2019 Участник HACK.MOSCOW 3.0

2021 Финалист Moscow City Hack 2021

2021 Победитель хакатона Цифровой прорыв Занял второе место в хакатоне "Цифровой прорыв" в кейсе от "Промсвязьбанка". С командой разработал распознаватель документов.

2021 Первое место в хакатоне more.tech3.0 от ВТБ Занял первое место в хакатоне more.tech3.0 от ВТБ. Разработал с командой приложение для удобной работы с большими данными.

2021 Участник хакатона EVRAZ AI Challenge Разработал вместе с командой систему для контроля опасных зон агломашин

2021 Победитель хакатона ВТБ API Вместе с командой разработал безопасный websocket и проверку вложенности файлов

2021 Победитель в финале хакатона Цифровой прорыв Занял второе место в финале хакатона "Цифровой прорыв" в кейсе от "Россетей". С командой разработал систему подготовки персонала для управления беспилотными летательными аппаратами.

2022 Финалист Moscow City Hack 2022 Разработали с командой площадку для поиска и размещения товаров и производителей в целях импортозамещения.

2022 Финалист Zakurki.Hack 2022 Разработал с командой площадку для поиска и аналитики по товарам, работам, услугам (ТРУ) для производителей/поставщиков и заказчиков.

2022 Финалист хакатона more.tech 4.0 Разработал с командой профильную ленту бизнес-новостей

2022 Победитель VTB API hackathon 2022 Занял 3 место. Разработал с командой аналог Swagger Hub для OpenBankingAPI с возможностью тестирования API.

2022 Призер хакатона ЛЦТ Вместе с командой разработал веб-платформу для разметки медицинских изображений и генерации диагностических исследований на основе размеченных патологий.

2022 Участник Sovcombank Team Challenge 2022 Разработал с командой веб-приложение для проведения операций на торговых площадках, в частности, на валютном рынке.

2022 Призер Avanpost Challenge Реализовал с командой алгоритм сравнения отпечатков пальцев на языке программирования Go, а также веб приложение для него.

2022 Победитель всероссийского хакатона 2022 С командой разработал веб приложение для определения местоположения БВС в условиях отсутствия GPS\ГЛОНАСС сигнала.

2023 Финалист хакатона ЕВРАЗ 2.0 С командой разработал веб-интерфейс для рабочего места машиниста эксгаустера и сервис для приема и сохранения потока данных с эксгаустера и предоставления интерфейса доступа к этим данным.

2023 Участник хакатона Marking Hack С командой разработал веб-приложение по анализу открытых данных системы "Честный знак", предоставленных организаторами.

2023 Участник хакатона по киберимунной разработке С командой разработал прикладную программу (ПП), в которой были реализованы следующие функции для корректной работы теплоэлектростанции: Получение и обработка данных от полевых устройств: сигналы, не требующие дополнительной обработки; сигналы, для которых необходима дополнительная логика обработки, чтобы получить итоговое значение. Изменение установок ПП с АРМ. Обновление ПП ПЛК. Выполнение команды диспетчера на остановку оборудования.

Профессиональные навыки:

Языки программирования: C++, Python, JavaScript, C#, TypeScript, Go.

Технологии: HTML, CSS, SQL.

Фреймворки: Django, Django-rest-framework, Bootstrap, VueJS, FastAPI, React.

Прочее: Linux, Nginx, Pandas, Numpy, PostgreSQL, supervisor, docker.

Знаю структуры данных, базовые алгоритмы, как устроен компьютер, как устроены сети. Есть навыки администрирования linux и деплоя проектов. Окончил курсы CISCO: IT Essentials, CCNA 1.

Личные качества:

Стрессоустойчивость, ответственность, аккуратность, амбициозность, вежливость, грамотность, дисциплинированность, добросовестность, легкообучаемость, надёжность.

Желаемая занятость:

40 часов в неделю в офисе или удаленно.

Желаемая должность:

